

## CONCURSO HISTORIAS DE MI LUGAR

### Descripción general

[Historias para armar](#) es una iniciativa de Chicos.net y Disney que impulsa la creación de historias con medios digitales para acompañar a niños y niñas - entre 8 y 11 años - en el desarrollo de habilidades del siglo XXI y socioemocionales, a la vez que potenciar la lectoescritura y el pensamiento computacional. Uno de los principales recursos que incluye es el [Creador de historias](#), una *app* interactiva que acompaña e inspira el proceso de creación de historias con comienzo, nudo y final.

En ese marco, desarrollaremos el concurso “Historias de mi lugar” en el cual invitaremos a niños y niñas de toda la región a **enriquecer la galería del Creador de historias a partir de ilustraciones propias (personajes, animales, objetos u otros íconos culturales) que representen, “narren” sus lugares de origen.** De esta manera, se busca inspirar futuros relatos que incluyan el patrimonio y el mundo cotidiano de distintas regiones de Latinoamérica y el Caribe.

“Historias de mi lugar” busca dar voz y visibilidad a grupos de niños y niñas menos representados en Internet a través de sus aportes y sus historias.

### Dinámica del concurso

Los/as participantes deberán presentar:

- Una (1) ilustración en formato digital (dibujo a mano y escaneado/ fotografiado, o dibujo digital) de un personaje, animal u objeto que deseen compartir con otros niños y otras niñas de la región para mostrar algo de su ambiente/cultura.
- Una (1) descripción escrita en formato digital (máximo 120 palabras) que cuente: nombre y principales características del personaje, animal u objeto representado; por qué lo eligieron (qué es lo que más les gusta de él, y cómo se relaciona con su comunidad); y cómo lo desarrollaron (qué etapas tuvo el proceso, qué dificultades, cómo tomaron decisiones).

Los criterios generales para la selección de los ganadores/as serán:

- Selección del personaje u objeto representado en función de la consigna (que sea representativo de la comunidad y esté justificado).
- Creatividad de la ilustración (que sea atractiva, dé cuenta de un proceso reflexivo y preferentemente colaborativo ante la consigna planteada, y de un proceso de elaboración a nivel expresivo).
- Claridad y creatividad de la descripción escrita (que sea atractiva, sintética, transmita emoción y dé cuenta de una reflexión en torno a qué elemento representar y por qué fue elegido).

Se entregarán diferentes reconocimientos/premios:

- **CONCURSANTES EN GENERAL.** Los/as educadores/as, niños y niñas que se presenten al concurso (resulten o no ganadores/as) podrán acceder a un encuentro virtual y sincrónico con un profesional de los equipos creativos de Disney que haya participado de producciones audiovisuales reconocidas en la región.
- **GANADORES.** Serán seleccionadas hasta cinco producciones por país presentado, que servirán de inspiración al equipo de ilustradores de Historias para armar quienes diseñarán nuevos assets que se integrarán al Creador de historias. A la vez, las producciones originales ganadoras serán publicadas en el sitio de Historias para armar junto con las descripciones enviadas por los/las participantes.
- **GANADORES ESPECIALES.** Se ofrecerá un reconocimiento extra a los cinco proyectos más destacados - de acuerdo a los criterios de selección - de todo el concurso (se elegirán dentro de los ya seleccionados para el grupo anterior). Estos/as cinco niños/as o escuelas recibirán un premio adicional a definir (ejemplo: un kit de animación).
- **INCENTIVO DOCENTE.** Se reconocerá al docente que fomente mayor participación entre sus estudiantes con un kit de animación, dispositivo móvil o premio similar (a definir).

## Fechas claves

PERÍODO	ETAPA
jueves 26 de mayo - jueves 30 de junio	Difusión y convocatoria a escuelas y familias, por parte de Chicos.net, Unesco y aliados de Historias para armar, para participar del concurso.
viernes 1 de julio - viernes 15 de julio	Selección de ganadores. El jurado estará compuesto por un/a representante de Chicos.net, Unesco y Disney.
lunes 18 de julio - viernes 22 de julio	Comunicación de los ganadores.
lunes 18 de julio - viernes 16 de septiembre	Ilustraciones, programación e inclusión de los elementos en el Creador de historias. Un equipo de Chicos.net producirá las ilustraciones que, luego, serán subidas al Creador de historias.
A partir del lunes 19 de septiembre	Invitación a la comunidad docente a crear historias utilizando los nuevos elementos incorporados en el Creador de historias.