



Preescolar

8:00-8:30

11.2

## Aprendizajes esperados **Semana 38**

NIVEL Y GRADO		LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
Preescolar	Asignatura	Educación Socioemocional	Exploración y Comprensión del Mundo Natural y Social	Lenguaje y Comunicación	Pensamiento Matemático	Lenguaje y Comunicación
	Nombre del programa	Emociones y sentimientos // Retransmisión	Se me ha caído un diente	Rimas divertidas	Una semana de actividades	Te escribo...
	Aprendizaje esperado	Reconoce y nombra situaciones que le generan alegría, seguridad, tristeza, miedo o enojo, y expresa lo que siente.	Practica hábitos de higiene personal para mantenerse saludable.	Construye colectivamente rimas sencillas.	Usa expresiones temporales y representaciones gráficas para explicar la sucesión de eventos.	Escribe instructivos, cartas, recados y señalamientos utilizando recursos propios.
	Énfasis	Habla sobre sus sentimientos y experiencias personales.	Conoce medidas para conservar la salud bucal.	Encuentra palabras que riman y dice rimas.	Usa expresiones temporales.	Escribe un recado, mensaje, carta a alguien de su familia.



Preescolar

8:30-9:00

11.2

## Aprendizajes esperados **Semana 38**

NIVEL  
Y  
GRADO

LUNES

MARTES

MIÉRCOLES

JUEVES

VIERNES

Preescolar	Asignatura	Artes	Pensamiento Matemático	Educación Física	Lenguaje y Comunicación	Lenguaje y Comunicación
	Nombre del programa	Al derecho y al revés	La figura se parece a...	Siluetas creativas	Juego con mi nombre	Una historia al revés
	Aprendizaje esperado	Conoce y describe obras artísticas, y manifiesta opiniones sobre ellas.	Reproduce modelos con formas, figuras y cuerpos geométricos.	Propone distintas respuestas motrices y expresivas ante un mismo problema en actividades lúdicas.	Escribe su nombre con diversos propósitos e identifica el de algunos compañeros.	Narra historias que le son familiares, habla acerca de los personajes y sus características, de las acciones y los lugares donde se desarrollan.

Énfasis

Intercambia ideas sobre las sensaciones que le provocan las imágenes que observa.

Identifica formas geométricas semejantes.

Selecciona acciones motrices basadas en el reconocimiento de sí mismo.

Escribe su nombre.

Narra cambiando el orden de los sucesos de una historia conocida.